

# Grégoire Pierillas

92250 La Garenne Colombes

## CONTACT

gpierillas@gmail.com

06 25 86 37 85

[in/gregoirepierillas](https://www.linkedin.com/in/gregoirepierillas)

[Portfolio](#)

## COMPÉTENCES PRIMAIRES

- Unity
- C#
- HTML5
- CSS3
- Git

## COMPÉTENCES SECONDAIRES

- C++
- Mantis
- Javascript
- Adobe Illustrator
- Adobe Photoshop

## LANGUES

- Anglais : Professionnel
- Français : Langue maternelle
- Allemand : Notion

# Stage de 6 mois temps plein Développement C#

À partir de Janvier 2020

## EXPÉRIENCE

### Gameplay Programmer - Platinum

IIM - Party game/ combat d'arène sur PC - Unity C#

OCTOBRE 2019 - DÉCEMBRE 2019 (3 mois)

- En charge de la gestion de l'arène.
- En charge de l'animation des personnages.

### Gameplay programmer - «Your Highness!»

IIM - Jeu de stratégie/versus sur mobile - Unity C#

13 MAI 2019 – 31 MAI 2019 (3 semaines)

- Projet étudiant sur un jeu mobile.
- En charge de la build du jeu, de la mise en ligne sur le Google Play Store ainsi que de la mise en place de l'interface du jeu.

### Lead Programmer - «Shutdown»

IIM - Jeu d'horreur sur PC - Unity C#

04 FÉVRIER 2019 - 08 FÉVRIER 2019 (4 jours)

- Gestion et création de différents comportements de caméras.
- Intégration du level design.

### Lead Programmer - «The Temple Below»

Partenariat école/Microsoft - Jeu d'aventure - Unity C#

OCTOBRE 2018 - JUIN 2019 (9 mois)

- Création d'un jeu destiné aux personnes handicapées en utilisant le Xbox adaptative controller en partenariat avec Microsoft.
- En charge de la plupart des mécaniques du jeu et de l'intégration des différents level design.

## FORMATION

### Chef de projet Digital - Option Jeux Vidéo

IIM - Institut de l'Internet et du Multimédia

DEPUIS SEPTEMBRE 2017

Programmation C#, Unity, Programmation C++, Algorithmie, Optimisation, Q&A, Game Design, Gestion de projet.

## CENTRES D'INTERÊT

- **Jeu vidéo** : intéressé par tous les genres.

Mes jeux vidéo préférés : Diablo II, Heroes of Might and Magic V, et Divinity : Original sin II.

- **Lecture** : passionné d'Heroic Fantasy et de séries comme la Roue du Temps ou encore l'Assassin Royal.

- **Jeu de rôle** : création d'une campagne de jeu de rôle en tant que maître de jeu.